Diário de bordo c++

Aula3:

Inclui biblioteca: #include<iostream>

Mostra algo na tela: cout << “”;

Recebe algo do teclado: cin >> variável;

quebra de linha: \n ou endl

definição de variáveis: tipo nome = valor; (int, char, double, float, bool, string)

definição de variáveis: #define nome valor. Pode ser uma instrução também.

Operadores: +, -, /, \*, %